

Erfahrungspunkte System

Teilnahme am Spiel	1 Punkt
Epiphanie (Char Entwicklung)	1 Punkt
Herausragendes RP	1 Punkt
Heldenhaftes Verhalten	1 Punkt
Weisheit	1 Punkt
Ernste Gefahr	1 Punkt
Teilnahme Outdooraction	2 Punkte
Teilnahme Con	4 Punkte

Schlüssel

	XP	Zeit	Lehrmeister	Fernlehre
Neue Disziplin	7	1 Monat	Ja + Prüf + Ausspielung	Bezahlung in Questen oder nach SL Absprache
+ Clansdisziplin	Stufe x 5	siehe Tab.1	Ja + Prüf + Ausspielung	
+ Andere Disziplin	Stufe x 7	siehe Tab.1	Ja + Prüf + Ausspielung	
+ Sekundärpfad	Stufe x 4	siehe Tab.1	Ja + Prüf + Ausspielung	
Neuer Sekundärpfad	5	1 Monat	Ja + Prüf + Ausspielung	
+ Tugend*	Stufe x 3	Stufe x 2 Monate	Ja + Queste + Ausspielung	
+ Pfad	Stufe x 2	Stufe x Monate	Ja + Queste + Ausspielung	
+ Willenskraft	Stufe x2	Stufe x Monate	Ja + Queste + Ausspielung	
Ritual	Stufe	Stufe x Monate	Ja + Ausspielung	Auch aus Büchern aber Lerndauer x 2

*steigert nicht gleichzeitig abgeleitete Attribute

Hinweis: Die Disziplinen Potence, Fortitude und Celerity
können auch ohne Lehrmeister erlernt werden

Tab.1

Zeit um Disziplinen zu lernen	Stufe
1 Monat	1
2 Monate	2
3 Monate	3
6 Monate	4
1 Jahr	5
1,5 Jahre	6
2 Jahre	7

Tab.2

Stufe der Disziplin	Kosten Clan	Kosten Andere
1	7	7
2	5	7
3	10	14
4	15	21
5	20	28
6	25	35
7	30	42