

## Objekte, die Daten mit der Benutzeroberfläche austauschen:

Objekt	Daten	Objekt-Eigenschaften
Bildlaufleiste	Zahl	Value (=Wert)
Dateilistenfeld	String	FileName (=Dateiname)
Dialogfeld Farbe	Long	Color (=Farbe)
Dialogfeld Öffnen	String	FileName (=Dateiname)
Dialogfeld Schriftart	Long	Color (=Farbe)
	Boolean	FontBold (=fett)
	Boolean	FontItalic (=kursiv)
	Boolean	FontStrikeTrough (=durchgestrichen)
	Boolean	FontUnderline (=unterstrichen)
	String	FontName (=Schriftname)
	Number	FontSize (=Schriftgrad)
Dialogfeld Speichern unter	String	Filename (=Dateiname)
Kombinationfeld	String	Text (=Text)
Kontrollkästchen	0 (Unchecked = leer) 1 (Checked =Markiert) 2 (Grayed = Abgeblendet)	Value (=Wert)
Laufwerkslistenfeld	String	Drive (=Laufwerk)
Listenfeld	String	Text (=Text)
Optionsfeld	0 (False=Falsch) 1 (True=Wahr)	Value (=Wert)
Textfeld	String	Text (=Text)
Verzeichnislistenfeld	String	Paht (=Pfad)

## Visual Basic Dateierweiterungen

Dateierweiterung	Beschreibung	Inhalt
BAS	Moduldatei	Allgemeine Prozeduren
CLS	Klassenmodul	Definiert eine Klasse (ein Klassenobjekt)
FRM	Formdatei	Formulare, Ereignisprozeduren und allgemeine Prozeduren
OCX	ActiveX	Ein fertiges Programm-Control, das die Eigenschaften von Visual Basic erweitert
VBP	Projektdatei	Liste aller Dateien (FRM, BAS, usw.), aus denen ein Visual Basic – Programm besteht
VBW space-Datei	Projekt-Work-	Enthält Informationen, die Visual Basic benutzt, um Ihre Programme auszuführen

## Namenskonventionen für Objekte

Objekt	Präfix	Beispiel
Anzeige	img	imgDirty
Befehlsschaltfläche	cmd	cmdAntwort
Bezeichnungsfeld	lbl	lblGraffiti
Bildfeld	pic	picAndShovel
Dateilistfeld	fil	filThisBox
Figur (Kreis, ..)	shp	shpUpOrShipOut
Horiz. Bildlaufleiste	hsb	hsbTemperature
Kombinationsfeld	cbo	cboSandwich
Laufwerklistfeld	drv	drvHardDisk
Linie	lin	linBorder
Listenfeld	lst	lstCandidates
Menü	mnu	mnuFileExit
Optionsfeld	opt	optStation1
Rahmen	fra	fraGroupedButtons
Textfeld	txt	txtWarnung
Vertik. Bildlaufleiste	vsb	vsbVoltage
Verzeichnislistenfeld	dir	dirTree

## Zeichen für Typenklassendeklaration

Datentyp	Zeichen	Beispiel	Gleichbedeutend mit
Currency	@	Dim Geld@	Dim Geld As Currency
Double	#	Dim Bruchteil#	Dim Bruchteil As Double
Integer	%	Dim Anzahl%	Dim Anzahl As Integer
Long	&	Dim RiesigeZahl&	Dim RiesigeZahl As Long
Single	!	Dim KleineZahl!	Dim KleineZahl As Single
String	\$	Dim MeinString\$	Dim MeinString As String

## Kontrollstrukturen

If Bedingung Then Anweisung	Select Case VariablenName
	Case X
If Bedingung Then	Anweisung1
Anweisungen1	Case Y
Anweisungen2	Anweisung2
End If	Case Z
	Anweisung3
If Bedingun Then	Case Else
Anweisung1	Standardanweisung
Else	End Select
Anweisung2	
End If	
If Bedingung1 Then	
Anweisung1	
Elseif Bedingung2 Then	
Anweisung2	
End If	

## Schleifenstrukturen

Do While Bedingung  
Anweisung  
Loop

Do  
Anweisung  
Loop While Bedingung

Do Until Bedingung  
Anweisung  
Loop

Do  
Anweisung  
Loop Until Bedingung

For Zähler = Start To Ende  
Anweisung  
Next Zähler

For Zähler = Start To Ende  
Step Inkrement  
Anweisung  
Next Zähler