

Lebenslauf – Stand Q2/2010

Kontakt:

Josef Wienerroither
Lange Gasse 26/23
1080 Wien

Mobil 0676 7069089
Email spacefrog@chello.at
Web <http://www.frogsinspace.at>



Person

Josef Christian Wienerroither
Geboren 27.11.1967 in Ried i. Innkreis/OÖ,
Nichtraucher, Läufer

Profil und Schwerpunkte

3ds Max / Flash (AS2/AS3) / Unity (C#) / After Effects /
Photoshop / Games / Modelling / Animation / Rendering /
Allrounder / Softwareentwicklung in diesen Bereichen

Tätigkeiten

Seit Mitte 2005	Selbständigkeit 3D Character- und Gamegrafikdesign (Flashgames, Unity), Gamedevelopment (Unity, Unity iPhone, C#, Actionscript), 2D/3D Animation, Motion Graphics (After Effects, 3ds Max) (Realtime-)Content für Marketing, Kunst und Ausstellungsbereich. Flash-Anwendungsentwicklung für Public Viewing.
2004 - 2005	Telion Telematics GmbH Softwareentwicklung im Bereich Mobile Services, MMS Compositing & Animation von Werbe- und Präsentationsclips (3ds Max, After Effects, Premiere Pro).
1997 – 2003	Fast Forward Digitale Medien GmbH Softwareentwicklung (C++, C) für öffentliche Web-Terminals Programmierung im Bereich Neue Medien / Virtual Reality / 3D Modelling / Animation / Visualisierung / Multimedia (3ds Max, Flash, After Effects, Director etc.)
1993 – 1997	Studium Datentechnik (TU Wien, Spezialisierung CGI)
1989 – 1993	Fujitsu/ICL, Customer Services / Unix Support
1988 – 1989	Artaker Druckautomation, Customer Services
1987 – 1988	Grundwehrdienst
1982 – 1987	HTL Nachrichtentechnik Matura 1987
1974 – 1982	Pflichtschule (VS,HS)

Kenntnisse, Fähigkeiten (Eigeneinschätzung)

Theorie: fundierte techn. Ausbildung (HTL Nachrichtentechnik)
fundierte theoretische Ausbildung im Bereich CGI
(Algorithmen, Mathematik) an der TU Wien.
Kenntnis der klassischen Animationstechniken und Prinzipien
und deren Relevanz für Motiondesign und 3d Animation
Fit in sämtlichen Teilbereichen der 3D Pipeline
(Modelling, UV Mapping und Texturing, Rigging, Lighting,
Animation, FX, Renderingtechniken)
Software Engineering, C++/C/C#, AS2/AS3, Maxscript,
sattelfest in OO Design und Implementierung

Praxis:

3ds Max und Plugins	5
Unity / Unity iPhone (C#)	5
Adobe Flash (inkl. AS3, Flex)	4
Adobe Photoshop	4
Adobe After Effects	5
Adobe Premiere Pro	3
Encoding, Videotools, etc...	5
OS (XP, Win7, OSX)	5
Englisch (Schrift+Sprache)	4

1=Basics, 5=Advanced,
umfangreiche weitere Kenntnisse

Softskills: umgänglich, humorvoll, perfektionistisch, Stress-resistent,
belastbar, 3d Freak, sehr lern- und wissbegierig,
hartnäckiger Problemlöser