

## ORIGINAL SCHNELLSTART REGELN

1. Das Spielfeld aufbauen, die Torhüter positionieren und die Tore einhängen. Der Tipp-Kick Ball ist 2-färbig. Bevor das Spiel beginnt wählen die Spieler die Ballfarbe mit der sie spielen. In Ballbesitz ist immer derjenige, dessen Farbe - von oben gesehen - am meisten zu sehen ist.
2. Ein Spiel dauert 2 mal 5 Minuten. Es gewinnt derjenige, der am meisten Tore erzielt. Zur Halbzeit wird die Ballfarbe gewechselt.
3. Auf das gegnerische Tor darf immer geschossen werden. Ausnahmen: Anspiel, Einschuss und Torabschlag. Auch indirekt erzielte Tore zählen nicht.

Der Kicker darf zur Verteidigung aufgestellt werden. Abstand 2 Spielerlängen. Der Abstand gilt bis zum Strafraum. Da muss der Verteidiger umspielt werden. Liegt der Ball auf der Strafraumlinie oder im Strafraum, dann muss der Verteidiger weggenommen werden.

## ORIGINAL SPIELREGELN

**Start:** Vor Spielbeginn wählt jeder Spieler eine Ballfarbe.

Beispiel: Leonard wählt weiss. Lara spielt mit schwarz.

Wer darf kicken? (schaue von oben auf den Ball)

.) der Ball liegt auf weiß. Leonard darf spielen

.) der Ball liegt auf schwarz. Lara darf spielen.

**Wechsel:** In der Halbzeit (nach 5 Minuten) werden die Seiten und die Ballfarbe gewechselt!

**Spieldauer:** Ein Spiel dauert 2 x 5 Minuten. Die Spieldauer kann aber auch frei vereinbart werden.

**Sieger:** Gewinner ist der Torjäger mit den meisten Toren. Haben beide gleichviel Tore erzielt, endet das Spiel unentschieden!

**Spielweise:** Jede Mannschaft besteht aus einem Kicker und einem Torwart. Je nach Spielsituation können 3 verschiedene Kicker eingesetzt werden. Auf dem Spielfeld ist jedoch nur 1 Kicker erlaubt. Der Ball wird durch Druck auf 's Kickerknöpfchen bewegt. Der Ball darf nicht geschoben werden. Der Torwart kann jeden Ball abwehren. Nur er darf den Ball schieben und auf die eigene Farbe drehen.

**Angriff:** Die Spieler können von jeder beliebigen Position aus auf das gegnerische Tor schießen. Ausnahmen sind Anspiel, Einstoss und Abstoß! Auch indirekt erzielte Tore gelten bei diesen Ausnahmen nicht.

**Anspiel:** Hat Lara ein Tor geschossen, so hat Leonard daraufhin Anspiel. Der Ball muss beim Anspiel den Anstoßkreis verlassen.

**Verteidigung:** Der Kicker muss mindestens 2 Kickerlängen entfernt vom Ball aufgestellt werden. Siehe auch Abwehr.

**Tor:** Der Ball muss in vollem Umfang die Torlinie überschritten haben. Auch Torwarttore sind erlaubt. Lara schießt auf Leonards Tor. Leonards Torwart wehrt ab und der Ball geht in das Tor von Lara.

**Eckball:** Fall 1: Lara schießt auf das Tor. Leonards Torwart wehrt den Ball ab und der Ball rollt über die Torauslinie. Fall 2: Lara schießt und der Ball prallt gegen Leonards Kicker und rollt über die Torauslinie. Lara darf in beiden Fällen einen Eckball schießen. Wenn Lara geschickt ist und viel geübt hat, kann sie den Eckball auch direkt in Leonards Tor schießen - das ist erlaubt!

**Einwurf** (beim Tipp-Kick Einschuss):

Fall 1: Leonard schießt und trifft eine Spielfigur von Lara. Der Ball rollt über die Seitenauslinie. Leonard darf an der Stelle, an der der Ball aus dem Spiel gerollt ist weiterspielen.

Fall 2: Leonard schießt und der Ball rollt direkt über die Seitenauslinie. Jetzt darf Lara den Einschuss spielen.

**Abwehr:** Der abwehrende Kicker darf immer auf die Strafraumlinie gestellt werden, auch wenn der Abstand des Balles bis zur Strafraumlinie keine 2 Kickerlängen beträgt.

Ausnahme: Ball berührt die Strafraumlinie und liegt auf der Farbe des Angreifers: der Abwehrspieler muss weggenommen werden.

**Elfmeter:** Lara schießt mit ihrem Kicker auf Leonards Tor.

Fall 1: Leonard berührt den Ball mit der Hand im Eigenen Strafraum.

Fall 2: Leonard stellt oder legt seinen Kicker zur Abwehr in seinen Strafraum. Lara darf einen Elfmeter schießen.

**Abstoß:** Lara schießt mit ihren Kicker am Tor vorbei- Leonard hat Abstoß.

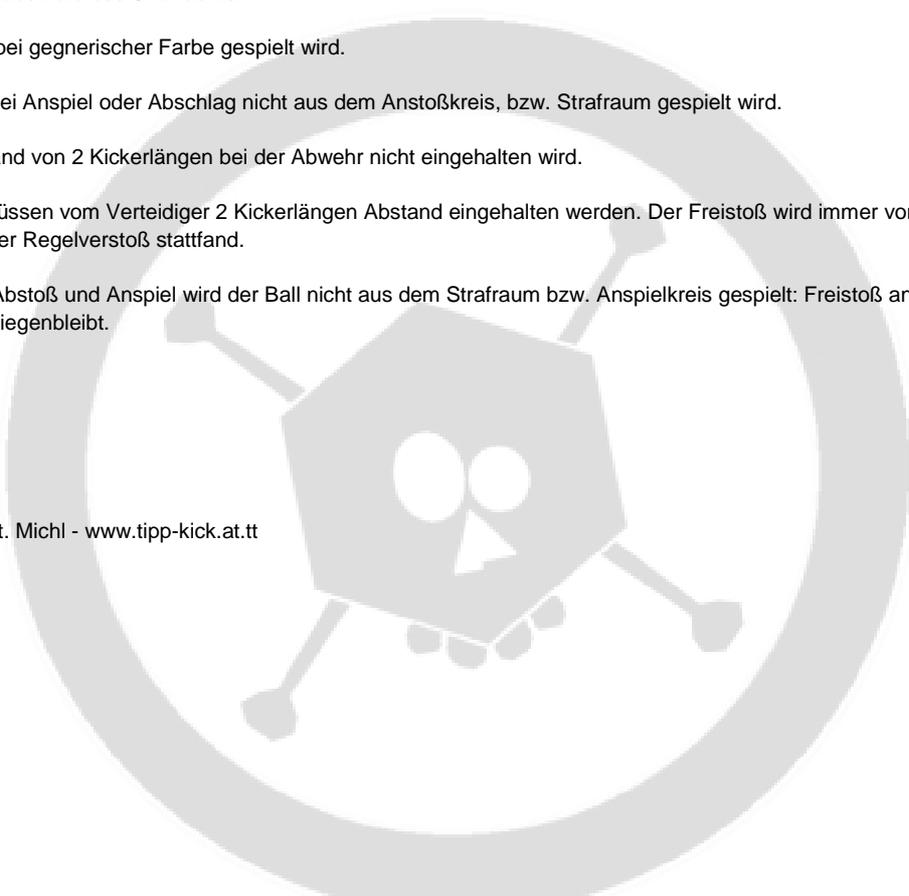
**Freustoß gibt es:**

- bei Handspiel außerhalb des Strafraums.
- wenn der Ball bei gegnerischer Farbe gespielt wird.
- wenn der Ball bei Anspiel oder Abschlag nicht aus dem Anstoßkreis, bzw. Strafraum gespielt wird.
- wenn der Abstand von 2 Kickerlängen bei der Abwehr nicht eingehalten wird.

Beim Freistoß müssen vom Verteidiger 2 Kickerlängen Abstand eingehalten werden. Der Freistoß wird immer von der Stelle ausgeführt, wo der Regelverstoß stattfand.

Ausnahme: Bei Abstoß und Anspiel wird der Ball nicht aus dem Strafraum bzw. Anspielkreis gespielt: Freistoß an dem Punkt, an dem der Ball liegenbleibt.

Tipp-Kick Klub St. Michl - [www.tipp-kick.at.tt](http://www.tipp-kick.at.tt)



TIPP-KICK KLUB  
ST. MICHL