

Runde: Tisch: Schreiber/-in:

Erste Vorhand:

A B C D E

Spiel/Punkte

	A			B			C			D			E			
	Nachname															
	Vorname															
	plus	minus	Σ	plus	minus	Σ	plus	minus	Σ	plus	minus	Σ	plus	minus	Σ	
1	+	-		+	-		+	-		+	-		+	-		
2	+	-		+	-		+	-		+	-		+	-		
3	+	-		+	-		+	-		+	-		+	-		
4	+	-		+	-		+	-		+	-		+	-		
5	+	-		+	-		+	-		+	-		+	-		
6	+	-		+	-		+	-		+	-		+	-		
7	+	-		+	-		+	-		+	-		+	-		
8	+	-		+	-		+	-		+	-		+	-		
9	+	-		+	-		+	-		+	-		+	-		
10	+	-		+	-		+	-		+	-		+	-		
11	+	-		+	-		+	-		+	-		+	-		
12	+	-		+	-		+	-		+	-		+	-		
13	+	-		+	-		+	-		+	-		+	-		
14	+	-		+	-		+	-		+	-		+	-		
15	+	-		+	-		+	-		+	-		+	-		
16	+	-		+	-		+	-		+	-		+	-		
17	+	-		+	-		+	-		+	-		+	-		
18	+	-		+	-		+	-		+	-		+	-		
19	+	-		+	-		+	-		+	-		+	-		
20	+	-		+	-		+	-		+	-		+	-		
Σ	+	-		+	-		+	-		+	-		+	-		
	Ergebnis			Ergebnis			Ergebnis			Ergebnis			Ergebnis			ok
Σ																<input type="text"/>

Spiel		Punkte	Zusätze (Prämien)	still	ang.
Rufer	R	1	Pagat (I)	1	2
Trischaken (Fahren)	T	2	Uhu (II)	2	4
Sechserdreier (six-pack)	63	4(-8)	Kakadu / Maus (III)	3	6
Piccolo	P	2	Quapil (III)	4	8
Solorufer	S	2	König ultimo	1	2
Besserrufer	BR	2+V.	Trull	1	2
Bettler	B	4	alle Könige	1	2
Farbendreier	F	5	Mondfang (durch Gegner)	1	2
Dreier (Eigener, Auf)	E	5	1. Sack (≥ 45/2 Blatt)	-	2
Zwiccolo ouvert	ZO	7	2. Sack (≥ 55/2 Blatt)	-	2
Piccolo ouvert	PO	7	Valat	15	30
Bettel ouvert	BO	8			
Farbensolo	FS	10	Kaiserstich:		
Solodreier (Soloeigener)	SE	10	negativ wie positiv, Reihenfolge egal		