Roads & Boats / Planes & Trains

Spielmaterial
Kurt Györög – 02.10.2001

Roads & Boats:

- 76 Baumstämme
- 76 Bretter
- 24 Papier
- 40 Gänse
- 52 Lehm
- 76 Steine
- 56 Brennstoff
- 76 Eisen
- 76 Gold
- 40 Münzen
- 24 Aktien
- 15 Holzfäller
 - 5 Sägewerke
 - 6 Papiermühlen
- 15 Lehmgruben
 - 6 Ziegeleien
- 15 Steinbrüche
- 12 Bohrseln
- 6 Köhlereien
- 18 Bergwerke
- 12 Münzprägerein
 - 6 Börsen
 - 6 Kutschenbauer
 - 6 LKW-Fabriken
 - 6 Floßbauer
 - 6 Ruderbootbauer
 - 6 Schiffbauer
- 36 Forschungsmarker
(Glasperlen)
- 1 Tempel
mit Plastikaufsteller
- 90 Mauern
(15 pro Farbe, 15 neutral) [Mauern = Holzstäbchen]
- 150 Transporter
(30 pro Farbe, jeweils 5x Esel, Kutsche, LKW, Floß,
Ruderboot und Dampfschiff) [Transporter =
Holzscheiben]
- 10 Holzscheiben
(2 pro Spieler, 1x für die Reihenfolge am Tempel
{beten}, 1x für die Spielreihenfolge in den
verschiedenen Phasen)
- 6 Starthäuser
(je 1x pro Spieler, 1x Reserve)
- 33 weiße Tempelsteine
(aus Pappe)
- 200 Tempelsteine
(40 pro Spieler, jeweils in eigener Farbe, aus Pappe)
- 6 Forschungstabellen
- 1 Reihenfolgetafel
- 1 Phasentafel
(zeigt die 4 Phasen des Spiels an)

- 1 Tempel
(= Wunderbautafel, Blatt Papier im DIN A4-Format)
- 1 Stift
(wasserlöslich)
- 1 Acrylfolie
(zur Abdeckung)
- 1 Spielregel
- 1 Szenarienheft
- 5 Spielhilfen
- 18 kleine Klipptüten
- 7 große Klipptüten
(1x für jeden Spieler, 1x für neutrale Holzstäbchen und
1x für die 18 Bergwerke)

144 Landschafts-Hexfelder:

- 22 Wälder (grün - davon 7 mit Fluss)
- 35 Weiden (hellgrün - davon 13 mit Fluss)
- 13 Felsen (grau - davon 3 mit Fluss)
- 21 Berge (braun - davon 3 mit Fluss)
- 23 Wüste (gelb - davon 2 mit Fluss)
- 30 Meer (blau)

Eine Tabelle mit einer genauen Auflistung der Flussteile:

	gerader Flussverlauf	leichte Biegung	scharfe Biegung	Spezial- Teile
Wälder	3	3	1	-
Weiden	6	3	3	1 Gabelung
Felsen	1	1	1	-
Berge	-	-	-	3 Quellen
Wüste	-	1	1	-

Teilweise wurden von Spielteilen, aus Kostengründen, mehr Exemplare gedruckt, als notwendig waren. (3x denselben Bogen mit 2 Stück war billiger). Es bleiben somit folgende Teile übrig: 1 Starthaus, 1 Forschungstabelle, 1 großer und 3 längliche Pappmarker mit Plotter Spielen-Logo, sowie die Kleber, mit den Nummern 19 bis 21. Teilweise werden die 19 und 20 statt 6 und 9 verwendet, um die 6-9-Verwirrung zu vermeiden.

Planes & Trains:

- 15 Transporter
(pro Farbe 3x Flugzeug)
- 6 Flughafen
- 12 Bombenfabriken
- 30 Bomben
- 15 Holzwürfelchen
(= Kennzeichnung für bombensichere Gebäude)
- 1 Spielanleitung
- 5 Erweiterungs-Spielhilfen